

LexiDART



© Christian Perner, Alexandra Trippold 2011

Inhaltsverzeichnis

Einführung	3
Was ist LexiDART	3
Vollversion freischalten	5
Funktion von LexiDART	7
Die Bedienung	7
Die Ribbons	8
Auswahl Spieldaten	10
Dartboard	12
Schaltfläche Wurf löschen	13
Schaltfläche Neu	15
Bestandteile des Dartboardes	16
Administration	18
Grundlegende Einstellungen	18

Einführung

Was ist LexiDART

LexiDART soll dir dabei helfen, deine Spiele, bzw. die Spiele deiner Mitspieler aufzuzeichnen und später auswerten zu können.

LexiDART kann dir dabei helfen dein Training zu optimieren, indem du in der Statistik nach deinen Schwachstellen suchst und auf diese besonderes Augenmerk legen kannst.

LexiDART ermöglicht es dir, deinen Punkteschnitt pro Dart, pro Spiel, oder in freien Zeitraum auszuwerten. Anhand dieser Auswertung kannst du feststellen, ob deine Leistungen steigen, oder schlechter geworden sind.

LexiDART beinhaltet alle Standard Dart Spiele, einen Turniermodus und verschiedene Trainings, mit denen du deine Fertigkeiten verbessern kannst.

Deine momentan eingesetzte Version von LexiDART siehst du in der Kopfleiste des Programmes. Ebenso werden dir hier deine Registrierungsinformationen angezeigt, oder die Restlaufzeit, falls du nur eine Demoversion hast.

Eine Demoversion, lässt sich durch Eingabe eines Lizenzschlüssels jederzeit in eine Vollversion umwandeln, auch dann wenn der Testzeitraum bereits abgelaufen ist.

```
-- LexiDART V 1.0.0.1 -- -- registriert für Christian Perner--
```

Weitere Angaben zum Programm findest du unter "Information" in der Ribbonleiste.



-0-

Vollversion freischalten

Die Freischaltung von LexiDART ist in wenigen Schritten erledigt. Nachdem Du den Kauf auf der [LexiDART](#) Seite abgeschlossen hast, klicke auf



es öffnet sich der folgende Dialog, in dem du bitte alle Felder die in Fettschrift geschrieben sind ausfüllst.

Klicke jetzt auf "Informationen speichern" und wähle einen Speicherort für die Datei "Anforderung_Reg.get".

Diese Datei sendest du bitte an bestellung@lexidart.de

Bitte verwende zum Senden dieser Datei keine Wegwerfadresse, da der Lizenzschlüssel an diese Mailadresse geschickt wird.

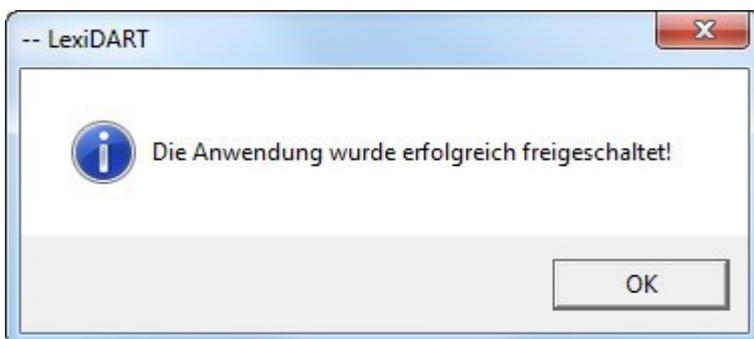
Nun bekommst du von uns eine Mail, in der als Anhang die Datei "LexiDart_<DeinVorname>_<DeinNachname>.key"

Speicher diese Datei in einem Verzeichnis deiner Wahl und klicke dann in LexiDART auf



wähle jetzt die von die so eben gespeicherte Datei aus.

Es sollte jetzt die Meldung



erscheinen.

Falls du eine Fehlermeldung erhältst kontaktiere bitte support@lexidart.de um weitere Unterstützung zu erhalten.

!!!Achtung!!! LexiDART kann nur auf dem Rechner freigeschaltet werden, von dem die Registrierung stammt.

-0-

Funktion von LexiDART

Die Bedienung

Die Bedienung von LexiDART ist so einfach wie möglich gehalten.

Es soll ja hauptsächlich um den Spaß am Spiel gehen, nicht um eine Software die einen den Spaß vermiest.

-0-

Die Ribbons

Ribbons ersetzen in den neueren Programmen von Microsoft, die Symbolleiste die man von früheren Anwendungen kennt.



beendet das Programm. Wenn ein Spiel läuft, wird nachgefragt, ob die Anwendung beendet werden soll.



beginnt ein neues Spiel. Wenn ein Spiel läuft, wird nachgefragt, ob ein neues begonnen werden soll.



hier öffnet sich eine Punkteanzeige die auf einen externen Monitor verschoben werden kann und den Spielern als Anzeige dient.



hier kommst du zur Auswahl der Trainingsspiele



hier können grundlegende Einstellungen vorgenommen werden. Genaueres erfährst du unter [Administration](#).



hier können die Spieldaten exportiert werden.



hier können Auswertungen von Spielen gemacht werden.



hier findest du diese Hilfe.



Information hier findest du Informationen zu dem Programm

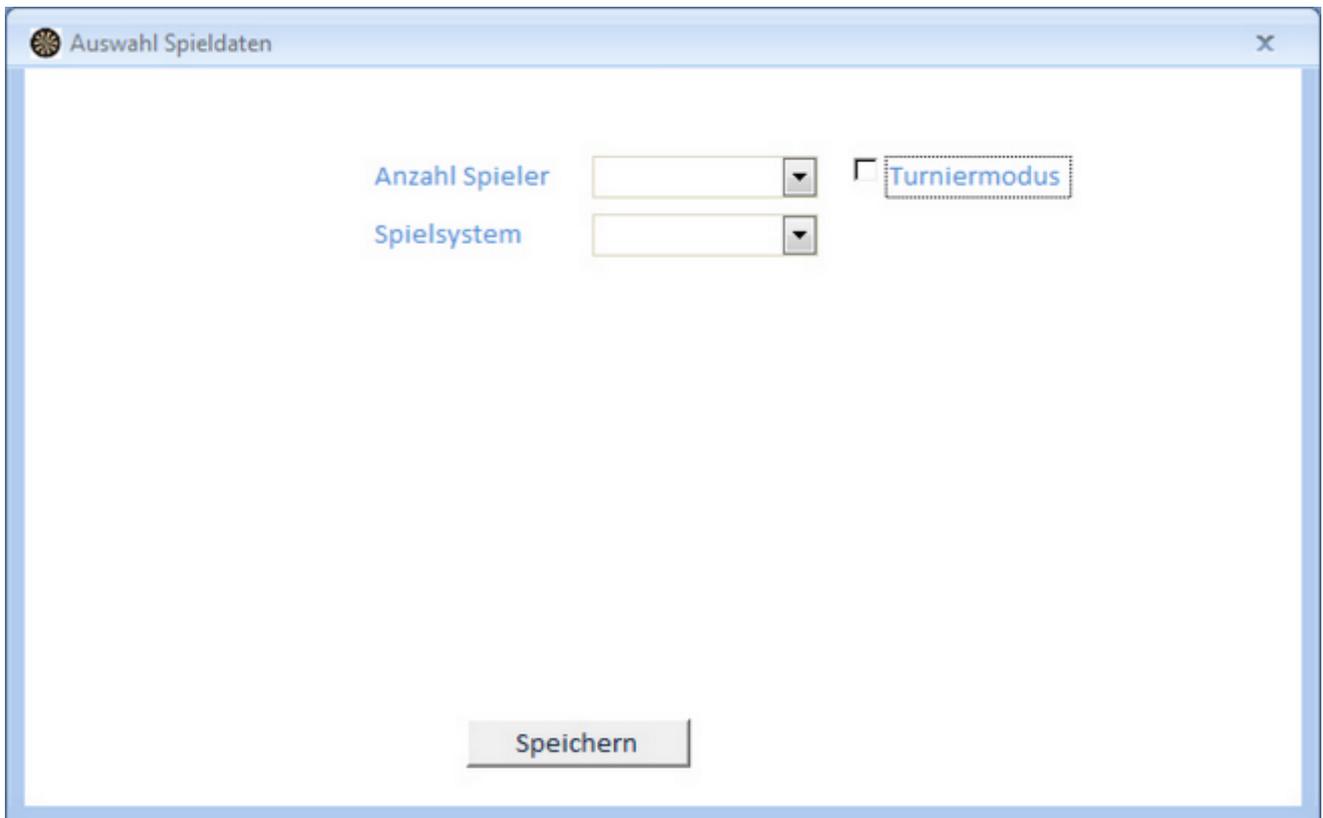


Update hier kannst du das automatische Update des Programmes ein-/ oder ausschalten (Updateprüfung erfolgt bei jedem Start des Programmes)

-0-

Auswahl Spieldaten

Gleich nach dem Start der Software öffnet sich das Fenster Auswahl Spieldaten.



The screenshot shows a dialog box titled "Auswahl Spieldaten". It has a light blue border and a title bar with a close button (X). Inside the dialog, there are two labels: "Anzahl Spieler" and "Spielsystem", each followed by a dropdown menu. To the right of these is a checkbox labeled "Turniermodus". At the bottom center, there is a button labeled "Speichern".

In diesem wählst du die Anzahl deiner Mitspieler und dein Spielsystem aus. Du kannst auch die Namen deiner Mitspieler, in die Felder die eingeblendet werden, eintragen.

Trägst du keine Namen ein, so werden die Spieler von Spieler1 bis Spielerx durchnummeriert. (Wenn du später Auswertungen machen willst, ist es aber besser du trägst Namen ein,

oder du hast hellseherische Fähigkeiten und weißt nach einem Jahr noch wer am xx.xx.xxxx Spieler1 war.)

Es besteht auch die Möglichkeit ein Turnier zu spielen. Für das Turnier musst du, außer den Daten für ein normales Spiel, noch die Anzahl Legs und Sets eingeben.

Das Turnier ist automatisch auf 2 Spieler begrenzt.

Achtung!! Cricket ist momentan auch auf 2 Spieler begrenzt, ich arbeite aber

darin, das Cricket auch zu 4. spielbar wird.

Auswahl Spieldaten

Anzahl Spieler 2 Turniermodus

Spielsystem 301 Double out

Anzahl Legs Best of 3

Anzahl Sets Best of 5

Speichern

Nach den erfolgten Eingaben gehts mit "Speichern" weiter.

-0-

Dartboard

Als Dartspieler ist man die Scheiben ja gewöhnt, warum soll man dann die Punkte mit einer Telefontastatur eingeben?

Hier abgebildet ist das Beispiel für ein Turnier.

The screenshot shows a software interface for a dart game. On the left is a virtual dartboard with numbers 1-20 around the perimeter. Below it, the average score is displayed as **Punkteschnitt 16,333**. On the right, the game status is shown: **Runde 2**, **Spielsystem 301 Double in /out**. Player 1, **Christian**, has a score of **252**. Player 2, **Alexandra**, has a score of **246**. Below the scores are two small tables showing round and score data for each player. At the bottom, the scores for individual darts are listed: **Dart1= 24 Punkte**, **Dart2= 5 Punkte**, **Dart3= 20 Punkte**, and the total **Punktesumme 49**. There are buttons for **Wurf löschen** and **Neu**.

Runde	1	2
Score	49	252

Runde	1	2
Score	55	246
Runde	2	

-0-

Schaltfläche "Wurf löschen"

Mit Wurf löschen kannst du einen, zwei oder alle drei Darts eines Wurfes löschen.

Nachdem du Wurf löschen ausgewählt hast, erscheint eine Sicherheitsabfrage.



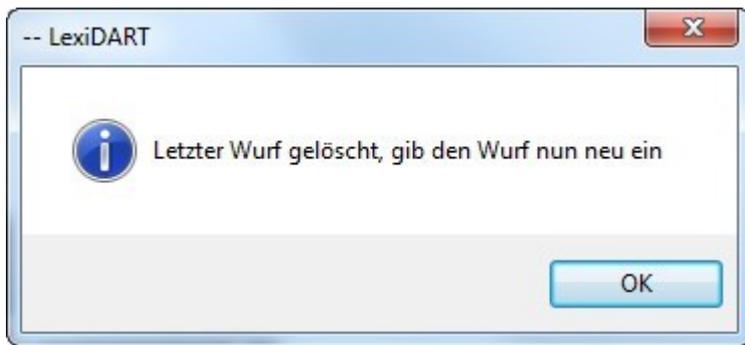
Wenn du diese mit "Ja" bestätigst, wirst du auf die Auswahl der möglichen zu löschenden Darts weitergeleitet.

Mit "Nein" kommst du zurück zum laufenden Spiel.



Hier markierst du die Pfeile die du löschen möchtest.

Nach der Auswahl von "Löschen" erscheint die Meldung, dass der Wurf gelöscht wurde und du die gelöschten Pfeile neu eingeben sollst.



Gib nun wie gewohnt die gelöschten Darts neu über das Dartboard ein. Der Spielbetrieb läuft wie gewohnt weiter.

-0-

Schaltfläche "Neu"

Die Schaltfläche "Neu" auf dem Dartboard, startet bei einem Match entweder das nächste Leg, bzw. den nächsten Satz, oder bei Spielende, ein neues Spiel mit den selben Vorgaben.

Die einzigen Eingaben die in einem solchen Fall zu machen sind, sind die neuen Spielernamen.

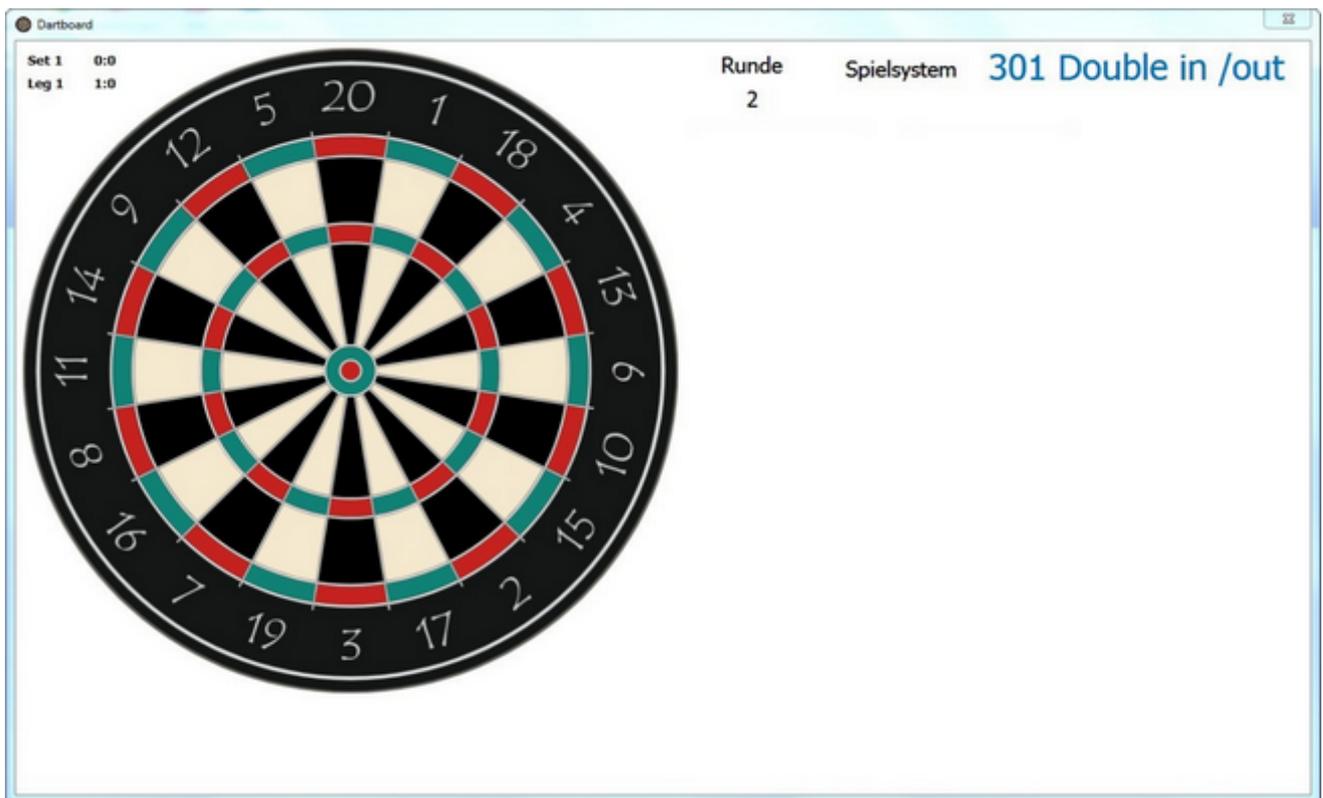
-o-

Bestandteile des Dartboardes

Das Dartboard ist in 2 Bereiche gegliedert

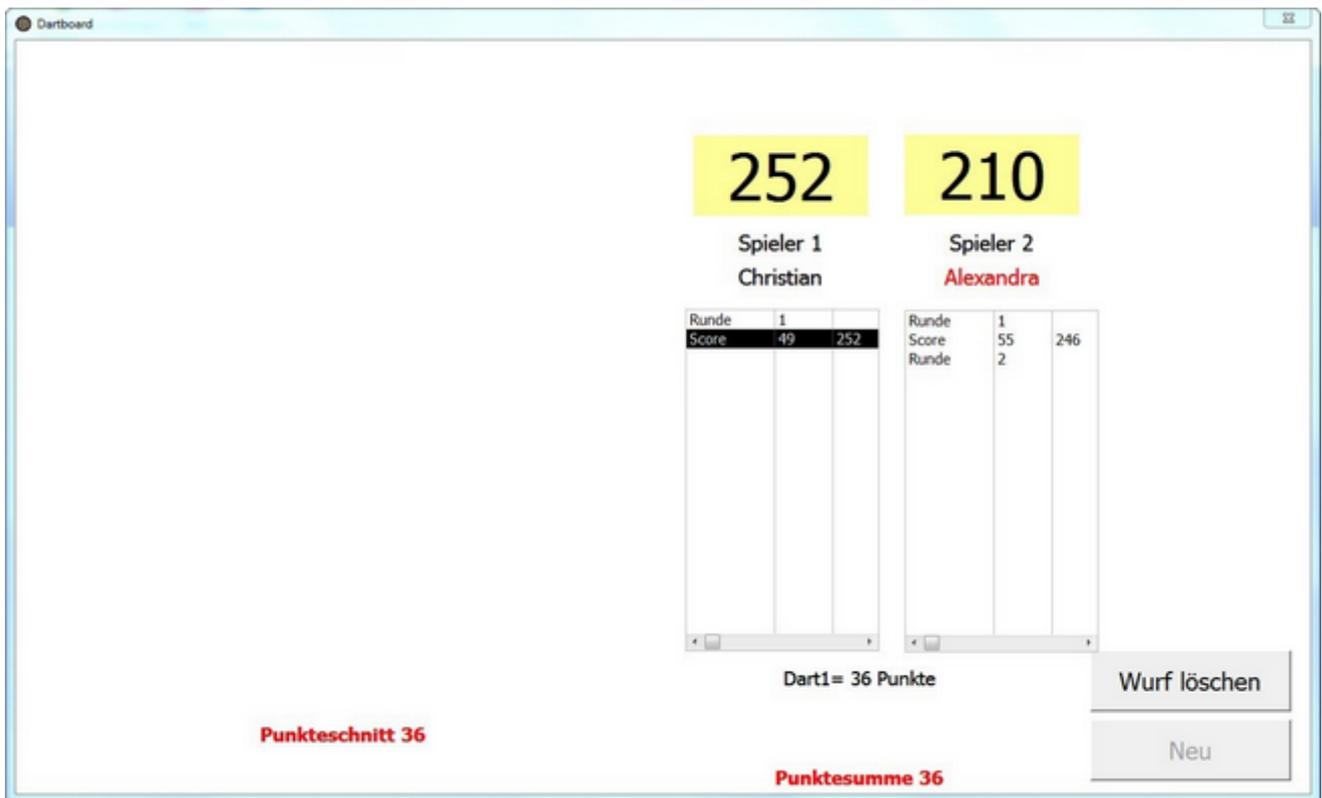
Die Informationen zum laufenden Spiel

wie der Überblick über Spielsystem, der aktuellen Runde und Set und Leg



und die Informationen für die Spieler bzw. Schreiber

wie der Punktestand der Spieler, aktiver Spieler (Spielername ist rot),
Überblick über die geworfenen Punkte der vergangenen Runden,
Punktesumme des momentanen Wurfes, Punkteschnitt des momentanen
Wurfes und
Punkte der einzelnen Darts der laufenden Runde.



Des weiteren werden die Schaltflächen "Wurf löschen" und "Neu", wenn möglich freigegeben. Informationen zu den beiden Schaltflächen findest du in den Kapiteln "[Schaltfläche Wurf löschen](#)" und "[Schaltfläche neu](#)"

-0-

Administration

Grundlegende Einstellungen

hier gibt es noch nichts zu lesen

-0-

Index

- B -

Bestandteile des Dartboardes 16

- D -

Dartboard 12
Die Bedienung 7
Die Ribbons 8

- G -

Grundlegende Einstellungen 18

- S -

Schaltfläche Neu 15
Schaltfläche Wurf löschen 13

- V -

Vollversion freischalten 5

- W -

Was ist LexiDART 3

© Christian Perner, Alexandra Trippold 2011
www.lexidart.de
